

LAS hoofdrichting Informatica

2019-2020

Toelatingseisen

VWO-profiel: nvt

Ingangseisen: nvt

Algemene eisen hoofdrichting

De algemene eisen voor een LAS- hoofdrichting vind je hier

<https://students.uu.nl/gw/las/studieprogramma>. Het programma van deze HR is minimaal 82,5 ec groot.

Doelgroep

Binnen de hoofdrichting informatica draait het allemaal om het ontwikkelen en ontwerpen van software. Je leert hoe je een automatiseringsprobleem precies moet beschrijven en hoe je een systeem opbouwt dat tot een goede oplossing leidt. Bij het oplossen van problemen kom je allerlei abstracte vragen tegen. Hoe efficiënt is dit programma? Doet het precies wat het moet doen, ook in extreme gevallen? Om deze vragen op te lossen heb je een goede theoretische basis nodig. Die kennis verzamel je bij de verplichte vakken van deze hoofdrichting. Tijdens de hoofdrichting heb je een aantal keuzemogelijkheden. Deze zijn bepalend voor de mogelijkheid om door te stromen in de verschillende masterprogramma's die informatica biedt.

Softwareproject

Het eindwerkstuk bij de bacheloropleiding informatica bestaat niet uit de traditionele scriptie, maar uit de cursus [Softwareproject](#).

Let op: de inschrijvingsdeadlines voor deelname aan de cursus Softwareproject zijn als volgt:

1 november voor periode 3/4 van hetzelfde academisch jaar.

1 april voor periode 1/2 van het volgende academisch jaar.

Je kunt je alleen inschrijven met goedkeuring van de hoofdrichtingsadviseur. Neem daartoe ruim voor de deadline contact op.

Masterprogramma's

Afhankelijk van de gevolgde keuzeonderdelen kun je na de hoofdrichting een aansluitende master op het gebied van de informatica volgen. Dit zijn:

- Master [Computing Science](#)
- Master [Game and Media Technology](#)
- Master [Artificial Intelligence](#)

Hoofdrichtingadviseur

Heb je vragen over de inhoud van deze hoofdrichting of de studieplanning in deze hoofdrichting, neem dan contact op met de [hoofdrichtingadviseur](#).

Planning

Voor een planning kun je gebruik maken van de [cursusplanner](#).

De bacheloropleiding informatica hanteert voor cursusinschrijvingen, m.u.v. het Softwareproject, de gebruikelijke [universitaire inschrijfperiodes](#).

Hoofdrichtingprogramma

Vaste onderdelen

Cursuscode	Cursus	Blok	Niveau
INFOIMP	Imperatief programmeren	1	1
INFONW	Computerarchitectuur en netwerken	1	1
INFOB1LI	Logica voor informatica	2	1
INFODB	Databases	3	2
INFODS	Datastructuren	4	2
INFOGR	Graphics	4	2
INFOMSO	Modelleren en systeemontwikkeling	1	2
INFOSP	Softwareproject	1,2 of 3,4	3

Keuzeonderdelen

1. Voor toegang tot de master Computing Science – Programming Technology track			
Cursuscode	Cursus	Blok	Niveau
INFOFP	Functioneel programmeren	1	2
INFOB3TC	Talen en compilers	2	3

2. Voor toegang tot de master Computing Science – overige tracks			
Cursuscode	Cursus	Blok	Niveau
INFOOPT	Optimalisering en complexiteit	2	3
INFOAL	Algoritmiek	3	3

3. Voor toegang tot de master Game and Media Technology			
Cursuscode	Cursus	Blok	Niveau
INFOB3CC	Concurrency	2	3
INFODDM	Driedimensionale modellering	4	3

4. Voor toegang tot de master Artificial Intelligence			
Cursuscode	Cursus	Blok	Niveau
INFOB3IS	Intelligente systemen	3	3
INFOB3CI	Computationele intelligentie	4	3

Let op: het is verplicht een keuze te maken; de hoofdrichting is niet compleet als alleen de vaste onderdelen gevolgd zijn.